

FAST PLAY NAPOLEONIC PLAYSHEET

NEWBURY RULES @ 1984

| <u>Odległości ruchu</u> | normalny | podwójny | szarża | ucieczka |
|---|----------|----------|--------|----------|
| Piechota w szyku rozproszonym | 20 | 32 | 24 | 32 |
| Piechota w kolumnie | 16 | 24 | 20 | 32 |
| Piechota w czworoboku | 4 | - | - | 32 |
| Piechota w linii | 10 | 20 | 16 | 32 |
| Ciężka kawaleria | 32 | 48 | 40 | 64 |
| Lekka kawaleria | 40 | 60 | 48 | 64 |
| Artyleria konna i raketowa zaprzęzona | 32 | 48 | - | 48 |
| Artyleria piesza zaprzęzona | 16 | 24 | - | 32 |
| Artyleria rozmieszczona i strzelająca | 2 | - | - | 32 |
| Artyleria rozmieszczona i nie strzelająca | 4 | - | - | 32 |

Zmiany szyku: { i vice versa}

| | |
|--|---------|
| Kolumna w linię | 1 ruch |
| Kolumna w czworobok | 1 ruch |
| Linia w czworobok | 2 ruchy |
| Szyk zwarty w szyk rozproszony | ½ ruchu |
| Zwrot w szyku rozproszonym | - |
| Zwrot na flankę, w tył, w szyku zwartym | ¼ ruchu |
| Zaprzodkowanie/ odprzodkowanie | ¼ ruchu |
| Złożenie/ rozstawienie baterii rakiet | 1 ruch |
| Poszerzenie/ zwężenie frontu na pododdział | ¼ ruchu |

Podstawowe współczynniki ognia:

| Od 0cm do | 2 | 6 | 12 | 20 | 30 | 40 | 50 | 80 | 120 |
|--------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|
| muszkiet | 23 | 21 | 19 | 17 | - | - | - | - | - |
| sztucer | 21 | 21 | 21 | 20 | 16 | 12 | - | - | - |
| gwint.muszkiet | 22 | 22 | 21 | 20 | 18 | 16 | 12 | - | - |
| artyleria- kula | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 14 | 12 |
| artyleria- granat | - | - | - | - | - | 14 | 13 | 12 | - |
| artyleria- kartacz | 27 | 27 | 26 | 26 | 25 | 23 | - | - | - |
| rakiety | 10 | 10 | 10 | 10 | 10 | 9 | 9 | 8 | - |

Taktyczne modyfikatory ognia:

| | |
|---|-----|
| Strzela oddział w szyku rozproszonym | +1 |
| Strzela brytyjska piechota w linii lub czworoboku | +1 |
| Strzelają jednostki klasy A lub B, artylerzyści klasy A | +1 |
| Strzelają jednostki klasy D | -1 |
| Cel w budynku - w szyku rozproszonym lub zwartym { nie dla kuli bądź granatu} | -10 |
| Cel w szyku rozproszonym | -6 |
| Cel za miękką przeszkodą | -2 |
| Cel za twardą przeszkodą | -4 |
| Rozmieszczona artyleria jako cel | -2 |
| Zaprzodkowana artyleria jako cel | +2 |
| Cel poruszył się ponad 30cm | -1 |
| Każda strata ognia {każda ćwiartka ruchu kiedy nie strzela} | -2 |
| Każdy współczynnik dezorganizacji | -1 |
| Artyleria strzelająca w cel głębokości 2 szeregów | +4 |
| Artyleria strzelająca w cel głębokości 3 szeregów | +5 |
| Artyleria strzelająca w cel głębokości 4 i więcej szeregów | +6 |
| Ręczna broń palna do czworoboku lub kolumny | +1 |

Współczynniki walki wręcz

| | |
|------------------------------------|----|
| Piechota | 20 |
| Kawaleria | 22 |
| Artyleria | 18 |
| Oddziały są wyżej klasy | +1 |
| Załadowane muszkiety {piechota } | +1 |
| Brytyjska piechota w linii | -1 |
| Lansjerzy po 1 kolejce walki wręcz | -1 |
| Każdy współczynnik dezorganizacji | -1 |
| Walczą z kawalerią w pancerzach | -1 |
| Kawaleria w lesie | -3 |
| Wyżej od przeciwnika | +1 |
| Atakują przeciwnika za osłoną | -3 |
| Atakują budynek | -3 |
| Ściągają w walce przeciwnika | +2 |
| W pogoni za przeciwnikiem | +4 |
| Linia piechoty z impetem | +1 |
| Kolumna piechoty z impetem | +3 |
| Ciężka kawaleria z impetem | +4 |
| Lansjerzy z impetem | +4 |
| Lekka kawaleria z impetem | +3 |

Współczynniki dezorganizacji:

| | |
|--|---|
| Zasięg ruchu spowolniony do ½ przez teren | 2 |
| Szarżowali lub z podwójną prędkością w trudnym terenie | 2 |
| Jednostka przekraczała przeszkodę | 2 |
| Każdy ruch z podwójną prędkością {także pościg i unik} | 1 |
| Jednostka szarżowała i nie uzyskała kontaktu | 2 |
| Uciekają | 4 |
| Przemieszani przez własną uciekającą jednostkę | 4 |
| Jednostka poniosła 20% strat {lub więcej} | 2 |
| Kawaleria ponosi straty od granatów bądź rakiet | 2 |
| Szarżowani z boku, od tyłu bądź w trakcie zmiany formacji | 4 |
| Kawaleria przyjmuje szarżę kawalerii stojąc | 2 |
| Piechota przyjmuje szarżę kawalerii w trakcie własnego ruchu | 2 |
| Po zakończeniu walki wręcz | 2 |

Współczynniki reakcji na szarżę:

| | |
|---|-----|
| Obie strony rzucają kostką przeciwną | |
| Jednostka atakująca | +20 |
| Każda własna jednostka z dobrym morale w promieniu 30cm | +1 |
| Każda uciekająca własna jednostka w promieniu 30 cm | -3 |
| Klasa A | +3 |
| Klasa B | +2 |
| Klasa C | +1 |
| Każdy współczynnik dezorganizacji | -1 |
| Każde 5% strat | -1 |
| Kolumna piechoty szarżująca linię lub czworobok | +4 |
| Kawaleria szarżująca piechotę nie w czworoboku | +3 |
| Szarżują flankę lub tył przeciwnika | +6 |
| Szarżują przeciwnika zmieniającego formację | +6 |
| Szarżują przeciwnika w szyku rozproszonym | +4 |
| Oddziały stojące za osłoną (nie kontrszarżują) | +3 |

Współczynniki reakcji na walkę wręcz:

| | |
|--|----|
| Każdy współczynnik dezorganizacji przeciwnika | +1 |
| Klasa A | +3 |
| Klasa B | +2 |
| Klasa C | +1 |
| Szarżowali lub atakowali przeciwnika | +2 |
| Zadali większe straty | +2 |
| Wygrywająca kawaleria | +3 |
| Zadali trzykrotnie większe straty | +4 |
| Każda poprzednia wygrana kolejka walki wręcz | +2 |
| Kolumna walcząca z linią lub czworobokiem | +4 |
| Czworobok walczący z kawalerią | +6 |
| Piechota za osłoną, w ukryciu itp | +3 |
| Jednostka wroga ucieka w promieniu 30 cm | +2 |
| Dwukrotna przewaga liczebna własnych wojsk w promieniu 30 cm | +2 |
| Walczą z przeciwnikiem w szyku rozproszonym | +4 |

Wyniki reakcji na walkę wręcz:

| Różnica punktowa | Niższy wynik | Wyższy wynik |
|------------------|--|---|
| 0-3 | Walczą dalej | Walczą dalej lub odchodzą |
| 4-7 | Artylerzyści stoją, pozostali są spychani ¼ ruchu | Artylerzyści i piechota walcząca z kawalerią stoją, pozostali stoją lub ściągają przeciwnika |
| 8 i więcej | Artylerzyści poddają się, kawaleria walcząca z piechotą odchodzi, pozostali uciekają | Artylerzyści i piechota walcząca z kawalerią stoją, pozostali biorą jeńców lub wykonują pogoń |

Odległość ataku:

| | |
|-----------|-----|
| Piechota | 4cm |
| Kawaleria | 8cm |

Strata prędkości na przeszkodach:

| | Szyk rozproszony | zaprzęgi | pozostali |
|---|------------------|-------------|----------------------------------|
| Zarośla, nierówny teren | zwykła prędkość | ¼ prędkości | ¼ prędkości |
| Las | ¼ | ¼ | ½ |
| Strome wzgórza, budynki, teren zabudowany | ½ | ½ | ½ |
| Strumień, rów, fosa | ¼ ruchu | ½ | ½ |
| Żywopłot lub płot | ¼ | 2 | ½ |
| Ściana | ¼ | -- | 1 ruch, kawaleria nie przechodzi |

Wyniki testu morale:

| Wynik | Reakcja |
|------------|--|
| 7 i więcej | uciekający zbierają się, inni wypełniają rozkazy |
| 5-6 | uciekający zbierają się, inni zatrzymują się na 1 ruch |
| 1-4 | uciekający dalej uciekają, artyleria staje na 1 ruch, inni wycofują się 1 ruch |
| 0 i mniej | uciekają |

Tabela strat

Liczba figur strzelających bądź biorących udział w walce wręcz

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | | | |
|----|-----|-----|-----|-----|-----|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|----|
| 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 0,1 | 1 | |
| 2 | | | | | | | | | | | | | | | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 2 |
| 3 | | | | | | | | | | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 3 |
| 4 | | | | | | | | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 4 |
| 5 | | | | | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,2 | 0,2 | 5 |
| 6 | | | | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 6 |
| 7 | | | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,3 | 7 |
| 8 | | | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,3 | 0,3 | 0,3 | 0,3 | 0,3 | 0,3 | 0,4 | 8 |
| 9 | | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,3 | 0,3 | 0,3 | 0,3 | 0,3 | 0,3 | 0,3 | 0,4 | 0,4 | 0,4 | 9 |
| 10 | | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,3 | 0,3 | 0,3 | 0,3 | 0,3 | 0,4 | 0,4 | 0,4 | 0,4 | 0,4 | 0,4 | 0,5 | 10 |
| 11 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,3 | 0,3 | 0,3 | 0,3 | 0,4 | 0,4 | 0,4 | 0,4 | 0,4 | 0,5 | 0,5 | 0,5 | 0,6 | 0,6 | 11 |
| 12 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,2 | 0,2 | 0,2 | 0,3 | 0,3 | 0,3 | 0,3 | 0,4 | 0,4 | 0,4 | 0,5 | 0,5 | 0,5 | 0,5 | 0,6 | 0,6 | 0,6 | 0,7 | 0,7 | 12 |
| 13 | 0,1 | 0,1 | 0,1 | 0,2 | 0,2 | 0,3 | 0,3 | 0,3 | 0,3 | 0,4 | 0,4 | 0,5 | 0,5 | 0,5 | 0,6 | 0,6 | 0,6 | 0,7 | 0,7 | 0,8 | 0,8 | 0,8 | 13 |
| 14 | 0,1 | 0,1 | 0,2 | 0,2 | 0,3 | 0,3 | 0,4 | 0,4 | 0,4 | 0,5 | 0,5 | 0,6 | 0,6 | 0,7 | 0,7 | 0,8 | 0,8 | 0,8 | 0,8 | 0,9 | 0,9 | 0,9 | 14 |
| 15 | 0,1 | 0,1 | 0,2 | 0,2 | 0,3 | 0,3 | 0,4 | 0,4 | 0,5 | 0,5 | 0,6 | 0,6 | 0,7 | 0,7 | 0,8 | 0,8 | 0,9 | 0,9 | 1,0 | 1,0 | 1,1 | 1,1 | 15 |
| 16 | 0,1 | 0,1 | 0,2 | 0,3 | 0,3 | 0,4 | 0,4 | 0,5 | 0,6 | 0,6 | 0,7 | 0,8 | 0,8 | 0,9 | 0,9 | 1,0 | 1,1 | 1,1 | 1,2 | 1,2 | 1,2 | 1,2 | 16 |
| 17 | 0,1 | 0,1 | 0,2 | 0,3 | 0,4 | 0,5 | 0,5 | 0,6 | 0,7 | 0,7 | 0,8 | 0,9 | 1,0 | 1,0 | 1,1 | 1,2 | 1,3 | 1,3 | 1,4 | 1,5 | 1,5 | 1,5 | 17 |
| 18 | 0,1 | 0,2 | 0,3 | 0,4 | 0,4 | 0,5 | 0,6 | 0,7 | 0,8 | 0,9 | 1,0 | 1,1 | 1,1 | 1,2 | 1,3 | 1,4 | 1,5 | 1,6 | 1,7 | 1,8 | 1,8 | 1,8 | 18 |
| 19 | 0,1 | 0,2 | 0,3 | 0,4 | 0,5 | 0,6 | 0,7 | 0,8 | 0,9 | 1,0 | 1,1 | 1,2 | 1,3 | 1,4 | 1,5 | 1,6 | 1,7 | 1,8 | 1,9 | 2,0 | 2,0 | 2,0 | 19 |
| 20 | 0,1 | 0,3 | 0,4 | 0,5 | 0,6 | 0,8 | 0,9 | 1,0 | 1,1 | 1,2 | 1,4 | 1,5 | 1,6 | 1,7 | 1,9 | 2,0 | 2,1 | 2,2 | 2,4 | 2,5 | 2,5 | 2,5 | 20 |
| 21 | 0,1 | 0,3 | 0,4 | 0,6 | 0,7 | 0,9 | 1,0 | 1,2 | 1,3 | 1,5 | 1,6 | 1,8 | 1,9 | 2,1 | 2,2 | 2,4 | 2,5 | 2,7 | 2,8 | 3,0 | 3,0 | 3,0 | 21 |
| 22 | 0,2 | 0,4 | 0,5 | 0,7 | 0,9 | 1,1 | 1,2 | 1,4 | 1,6 | 1,8 | 1,9 | 2,1 | 2,3 | 2,5 | 2,6 | 2,8 | 3,0 | 3,2 | 3,4 | 3,5 | 3,5 | 3,5 | 22 |
| 23 | 0,2 | 0,4 | 0,6 | 0,8 | 1,0 | 1,3 | 1,4 | 1,7 | 1,9 | 2,1 | 2,3 | 2,5 | 2,7 | 2,9 | 3,2 | 3,4 | 3,6 | 3,8 | 4,0 | 4,2 | 4,2 | 4,2 | 23 |
| 24 | 0,3 | 0,5 | 0,7 | 1,0 | 1,2 | 1,5 | 1,7 | 2,0 | 2,2 | 2,5 | 2,7 | 3,0 | 3,2 | 3,5 | 3,7 | 4,0 | 4,2 | 4,5 | 4,8 | 5,0 | 5,0 | 5,0 | 24 |
| 25 | 0,3 | 0,6 | 0,9 | 1,2 | 1,5 | 1,8 | 2,1 | 2,4 | 2,7 | 3,0 | 3,3 | 3,6 | 3,9 | 4,2 | 4,5 | 4,8 | 5,1 | 5,4 | 5,6 | 5,9 | 5,9 | 5,9 | 25 |
| 26 | 0,4 | 0,7 | 1,1 | 1,4 | 1,8 | 2,1 | 2,5 | 2,8 | 3,2 | 3,5 | 3,9 | 4,2 | 4,6 | 4,9 | 5,3 | 5,7 | 6,0 | 6,4 | 6,7 | 7,1 | 7,1 | 7,1 | 26 |
| 27 | 0,4 | 0,7 | 1,3 | 1,7 | 2,1 | 2,5 | 2,9 | 3,4 | 3,8 | 4,2 | 4,6 | 5,0 | 5,5 | 5,9 | 6,3 | 6,7 | 7,1 | 7,6 | 8,0 | 8,4 | 8,4 | 8,4 | 27 |
| 28 | 0,5 | 1,0 | 1,5 | 2,0 | 2,5 | 3,0 | 3,5 | 4,0 | 4,5 | 5,0 | 5,5 | 6,0 | 6,5 | 7,0 | 7,5 | 8,0 | 8,5 | 9,0 | 9,5 | 10,0 | 10,0 | 10,0 | 28 |
| 29 | 0,6 | 1,2 | 1,8 | 2,4 | 3,0 | 3,6 | 4,2 | 4,8 | 5,4 | 5,9 | 6,5 | 7,1 | 7,7 | 8,3 | 8,9 | 9,5 | 10,1 | 10,7 | 11,3 | 11,9 | 11,9 | 11,9 | 29 |
| 30 | 0,7 | 1,4 | 2,1 | 2,8 | 3,6 | 4,2 | 4,9 | 5,7 | 6,4 | 7,1 | 7,8 | 8,5 | 9,2 | 9,9 | 10,6 | 11,3 | 12,0 | 12,7 | 13,4 | 14,1 | 14,1 | 14,1 | 30 |
| 31 | 0,8 | 1,7 | 2,5 | 3,4 | 4,2 | 5,0 | 5,9 | 6,7 | 7,6 | 8,4 | 9,2 | 10,1 | 10,9 | 11,8 | 12,6 | 13,5 | 14,3 | 15,1 | 16,0 | 16,8 | 16,8 | 16,8 | 31 |
| 32 | 1,0 | 2,0 | 3,0 | 4,0 | 5,0 | 6,0 | 7,0 | 8,0 | 9,0 | 10,0 | 11,0 | 12,0 | 13,0 | 14,0 | 15,0 | 16,0 | 17,0 | 18,0 | 19,0 | 20,0 | 20,0 | 20,0 | 32 |
| 33 | 1,2 | 2,4 | 3,6 | 4,8 | 5,9 | 7,1 | 8,3 | 9,5 | 10,7 | 11,9 | 13,1 | 14,3 | 15,5 | 16,6 | 17,8 | 19,0 | 20,2 | 21,4 | 22,6 | 23,8 | 23,8 | 23,8 | 33 |
| 34 | 1,4 | 2,8 | 4,2 | 5,7 | 7,1 | 8,5 | 9,9 | 11,3 | 12,7 | 14,1 | 15,6 | 17,0 | 18,4 | 19,8 | 21,2 | 22,6 | 24,0 | 25,5 | 26,9 | 28,3 | 28,3 | 28,3 | 34 |
| 35 | 1,7 | 3,4 | 5,0 | 6,7 | 8,4 | 10,1 | 11,8 | 13,5 | 15,1 | 16,8 | 18,5 | 20,2 | 21,9 | 23,5 | 25,2 | 26,9 | 28,6 | 30,3 | 32,0 | 33,6 | 33,6 | 33,6 | 35 |

Straty procentowe:

| | |
|--|------|
| 1 z grupy liczącej 1-5 figurek | =20% |
| 1 z grupy liczącej 6-10 figurek | =10% |
| 1 z grupy liczącej 11 i więcej figurek | =5% |

Wyniki reakcji na szarżę:

| Wynik | atakujący | obronca |
|-------------|---|----------------------|
| 25 i więcej | uderza | uciekają |
| 22-24 | uderza | zgodnie z deklaracją |
| 17-21 | uderza kawaleria, piechota zatrzymanie | zgodnie z deklaracją |
| 13-16 | zatrzymanie | zgodnie z deklaracją |
| 12 i mniej | uciekają jeśli kontrszarżowani; pozostali zatrzymanie, w następnym ruchu zwrot w tył i wycofanie 1 ruch | zgodnie z deklaracją |

Współczynniki morale:**rzut 2 kostkami przeciętnymi, następnie:**

| | |
|---|----|
| Generał w promieniu 10 cm | +2 |
| Klasa A | +3 |
| Klasa B | +2 |
| Klasa C | +1 |
| Każda własna jednostka w promieniu 30 cm | +1 |
| Każda uciekająca własna jednostka w promieniu 30 cm | -4 |
| Każdy współczynnik dezorganizacji | -1 |
| Każde 5% strat | -1 |
| Każda jednostka wroga w promieniu 30 cm | -1 |
| Każda uciekająca jednostka wroga w promieniu 30 cm | +4 |
| Wroga jednostka za własną flanką w promieniu 30 cm | -3 |
| W czworoboku lub kolumnie | +3 |
| W szyku rozproszonym jako osłona | +3 |
| Piechota za osłoną, w ukryciu itp. | +4 |

- Zapisz rozkazy na czas ruchu
- Zadeklaruj szarżę. Obrońca deklaruje odpowiedź.
- Przesuń wszystkie oddziały, a szarżujące oddziały na ich odległość ataku, jeśli broniący się zadeklarował stanie bądź kontrszarżę. Jeśli obrońca zadeklarował unik, wykonaj pełny ruch szarży.
- Określ straty spowodowane przez ostrzał.
- Określ współczynnik dezorganizacji spowodowany ostrzałem bądź ruchem.
- Wykonaj test reakcji na szarżę i następnie zakończ ruch szarży wszystkich szarżujących i kontrszarżujących oddziałów.
- Wykonaj walkę wręcz.
- Przeprowadź test reakcji na walkę wręcz.
- Przeprowadź testy morale wynikające z jakiegokolwiek pkt. powyżej, spróbuj zebrać uciekające oddziały.
- Określ nowe rozkazy **na czas gry** tam, gdzie jest to potrzebne.
- Rzuc kostką dla sprawdzenia możliwości powrotu jednostek, które opuściły planszę.